

Une bonne connaissance de l'anatomie humaine est à la base de l'enseignement et de la pratique médicale, et bien sûr la clé de voûte de la chirurgie : La pratique de la dissection est le gold standard pour l'apprentissage de l'anatomie, mais le nombre de sujets disponibles pour l'entraînement décroît, tandis que le nombre d'étudiants en médecine et paramédical ne cesse d'augmenter. C'est la raison pour laquelle les nouveaux outils numériques (anatomie computationnelle) vont se développer dans le futur : grâce à une modélisation 3D très réaliste du corps humain, on peut faire des dissections virtuelles. L'élaboration de ces modèles vectoriels 3D à titre pédagogique est également un formidable moyen pour l'apprentissage de la morphologie du corps humain et de ses nombreuses variations. Nous avons créé à l'Université Descartes avec le Pr Vincent Delmas une Chaire d'Anatomie Numérique sous l'égide de l'Unesco, qui a pour but de développer des partenariats inter-Universitaires en Anatomie afin de faciliter le développement et l'usage de ces nouveaux outils numériques.